

Názov podujatia: **Číslo 1 až 5 žije - programovanie s LEGO BOOST**

Cieľ podujatia: Overiť svoje zručnosti a schopnosti programovania

Cieľová skupina: žiaci 3. - 7.ročník ZŠ

Zábavná informačno – vzdelávacia aktivita zameraná na modelovania z LEGA a jeho následného programovania.

